



太っていませんか?

失敗しない売り場プロモーション

文＝野島崇範  
株式会社プラスアルファ

# 年末年始の集客に失敗した店長へ 行動は、ある日突然変わらない

しょうか。

理由は単純です。人間の脳は、新しい行動に対して必ず「リスク」を計算します。

・失敗しないだろうか？

・損をしないだろうか？

・今まで通りの方が安全ではないか？

脳にとっては、いつもと同じ行動こそが最も失敗確率の低い選択です。つまり、「変わらない」ことが、最適解だと判断してしまう。これが、いきなり新しい行動ができない人間の本質です。

だからこそ、来店行動や遊技行動を変えてもらうためには、**事前の情報接触**Ⅱ準備期間が不可欠になります。ここで重要になるのが、店内プ

つまり、年末年始の増客に失敗したお店は、話を聞くと年末年始に突入する1週間前からプロモーションを実施したお店の場合が非常に多かったです。

1週間前では、時すでに遅し!! 増客するためには、過去、あなたのお店に年末年始を含めてご来店していないお客様を集客する必要があります。いつもご来店なさっているお客様に伝えれば、確かに再来店促進に繋がるかもしれませんが、それだけでは、増客に繋がりません。

## 「変わらない」方が安全だと感じる

なぜ、人はすぐに動けないので



## 人は、思いついた瞬間に動けない

この行動変容ステージモデルが示しているのは、人間は新しい行動を「思いついた瞬間」に始められる存在ではない、という現実です。実際、人が新しい行動を起こすまでには**およそ1ヶ月の準備期間**が必要だと言われています。

ロモーションの設計です。

ただし注意すべき点があります。

1ヵ月先の集客を強く打ち出すと、「その日は行かなくていい」「その日だけ行けばいい」といった心理が生まれ、それ以外の日の期待感が薄らぎ、集客の低下リスクがあります。つまり必要なのは、「早く伝えること」ではなく、段階的に慣らしていくことです。

段階的告知が生む自然な行動変化のプロモーションが必要不可欠です。

## 行動を変える段階的プロモーション設計

行動変容ステージモデルに沿った告知量の考え方は、次のようになります。

### 【1ヵ月前】

トイレ個室や喫煙室など、一部エリアのみ  
告知構成比率：約5% ↓「なんとなく知る」段階をつくる

### 【2週間前】

滞留する場所のアイキャッチを起点  
告知構成比率：約15% ↓「少し気になる」状態へ引き上げる

### 【1週間前】

店舗全体で告知構成比率：約30% ↓「行く理由」として認識させる

### 【直前】

退店導線80%、店舗全体50% ↓「次は行こう」と背中を押す

この流れは、いきなり行動を求めるのではなく、**脳の警戒心を徐々に下げていく設計**です。プロモーションとは説得ではなく顧客感情を動かすことが重要です。店内プロモーションの役割は、強く訴えることではありません。お客様の中に「いつも通りが安全」という思考を、少しずつほぐし、新しい行動が自然な選択肢になる状態をつくることです。

行動は、準備が整ったときにしか変わりません。そしてその準備を整えるのが、店長を含む経営幹部の方々の役割です。なぜ増客しないのかではなく、顧客が自然と来店する動機付けを丁寧に準備することが、増客の明暗を分けます。



野島崇範 Takanori Nojima

1983年三重県生まれ。北海道教育大学卒。全国のパチンコホールを年間1,000店舗以上調査し、その中から繁盛店に共通する法則を見つけ出し「伝達力」と定義。「伝達力」調査の分析に基づき、お客様立場の徹底と継続の重要性を、支援先ホールの全スタッフと共有。また、売り場ランチェスター戦略の第一人者として、科学的に売り場の支援を実施。16年から青山学院Hicon代表取締役 玉木欽也氏(青山学院大学 経営学部 教授)の指導のもと、「売り場プロモーションの定量化(数値化)」の共同研究を開始して、より一層お客様立場の増客につながる売り場づくりを目指している。売り場の書籍「あなたの売り場、太っていませんか?」を発売。



最新の広告手法を  
LINEから得る  
『デザイン定期便』

行動変容ステージモデルは、店内プロモーションを見直すための、極めて実践的なヒントを与えてくれます。是非、周年(創業)月間や長期休暇のタイミングで広告の在り方を見直してください。

## ■行動変容ステージモデルに沿った告知量の考え方

### 1ヵ月前

トイレ個室や喫煙室など、一部エリアのみ  
告知構成比率：約5%  
→「なんとなく知る」段階をつくる

### 2週間前

滞留する場所のアイキャッチを起点  
告知構成比率：約15%  
→「少し気になる」状態へ引き上げる

### 1週間前

店舗全体で告知構成比率：約30%  
→「行く理由」として認識させる

### 直前

退店導線80%、店舗全体50%  
→「次は行こう」と背中を押す